Inhalt

Die Central-Station bietet über den Anschluss an ein Netzwerk verschiedene



Erweiterungsmöglichkeiten. Aber was haben diese Eingabefelder zu bedeuten?

In diesem Beitrag werden zuerst einige Grundlagen der Netzwerktechnik erklärt. Anschließend folgen die Einstellungen in der CS2.

Bitte beachten Sie die Fußnoten¹².

IP-Adressen

Die so genannten IP-Adressen werden in Netzwerken verwendet, um die unterschiedlichsten Geräte miteinander zu verbinden und Datenpakete gezielt zuzustellen. Ähnlich einer postalischen Anschrift ist die IP-Adresse in verschiedene Bereiche eingeteilt und wird nach festen Regeln gebildet. Nur so kann unterschieden werden, ob die Adresse im gleichen Segment, in einem benachbarten Bereich oder im Internet liegt.

Damit es zu keinen Adresskonflikten kommt, sind für private³ Netzwerke feste Adressbereiche vorgeschrieben. Je nach Anzahl der anzuschließenden Geräte werden A, B und C-Netzwerke unterschieden. C-Netzwerke sind die kleinsten und lassen bereits 254 Geräte zu. Da dieses für den Hausgebrauch reicht, werden wir uns nachfolgend nur mit diesen beschäftigen. Die ersten beiden Zahlenblöcke lauten deshalb wie folgt.

192.168.xxx.yyy

Der nächste Zahlenblock (mit "xxx" markiert) dient zur Unterscheidung verschiedener Netzwerksegmente. Eine nähere Betrachtung ist nur erforderlich, wenn zwei oder mehr private Netzwerke miteinander gekoppelt werden sollen. Hierfür ist dieser Block variabel und darf Werte von 1 bis 254 annehmen. Viele Router sind auf 178 voreingestellt, weshalb ich diesen Wert hier weiter verwende. Alle anderen sind aber ebenfalls zulässig. Ganz wichtig ist nur: Alle Geräte in einem Netz müssen zwingend die **gleiche Grundadresse** verwenden.

192.168.178.yyy

³ "privat" mein hier "nicht öffentlich" und umfasst auch Firmennetzwerke



z.B.:

¹ Haftungsausschluss: Der Inhalt wurde mit größtmöglicher Sorgfalt erstellt. Der Autor sowie die Modellbahnfreunde übernehmen jedoch keinerlei Gewähr für die Aktualität, Richtigkeit und Vollständigkeit der bereitgestellten Information. Haftungsansprüche gegen den Autor und/oder die Modellbahnfreunde, welche sich auf Schäden materieller oder ideeller Art beziehen, die durch die Nutzung oder Nichtnutzung der dargebotenen Informationen bzw. durch die Nutzung fehlerhafter und unvollständiger Informationen verursacht wurden, sind grundsätzlich ausgeschlossen, sofern seitens des Autors und der Modellbahnfreunde kein nachweislich vorsätzliches oder grob fahrlässiges Verschulden vorliegt.

² Sonstiges: Namentliche Beiträge wie diese, geben die jeweilige Meinung des Autors und nicht immer die Meinung der Modellbahnfreunde wieder. Jegliche gewerbliche Nutzung bedarf der Zustimmung.

Bevor ich etwas zum letzten Zahlenblock schreibe, springen wir erst zur Subnet-Mask⁴. Auf Grund des Binärsystems und um Netze weiter konfigurieren zu können, gibt es eine Art "Rückadresse". Diese richtet sich immer nach der Klassifizierung des Netzwerkes. Da hier ein C-Netz vorliegt, erhalten wir:

192.168.178.yyy 255.255.255.0 Nun haben wir es fast geschafft. Der mit "yyy" markierte Bereich ist die individuelle "Hausnummer" für jedes Gerät. Weil die Subnet-Mask die 0 und die 255 als Systemadressen verwendet, dürfen die Geräte Nummern zwischen 1 und 254 haben, wobei jede Nummer nur einmal vergeben werden darf.

direkte Verbindung von 2 Geräten

Mit diesem Wissen und einem Cross-Link-Kabel⁵ lassen sich 2 Geräte (jedoch <u>nicht zwei CS2</u> untereinander)⁶ verbinden; z.B. ein PC mit der CS2. In jedem wird manuell eine eigene Adresse eingestellt und fertig.

z.	В.

192.168.178. 10
255.255.255.0

192.168.178. 20
255.255.255.0

Solche Verbindungen sind aber schon lange nicht mehr zeitgemäß.

Hub & Switch

Für den privaten Bereich sind dieses meist recht einfache Geräte. Analog zu einer Mehrfachsteckdose werden die Patch-Kabel einfach eingesteckt. So lassen sich preiswert mehrere Geräte koppeln oder eine vorhandene Anschlussdose erweitern. An der manuellen Adressvergabe ändert dieses aber i.d.R. nichts.

automatische Adressierung - DHCP

Selbst in kleinen Heimnetzwerken kommen schnell einige Geräte zusammen. Da die manuelle Adressvergabe relativ mühsam ist und leicht Fehler gemacht werden können, bieten bestimmte Geräte die automatische Adressvergabe an. Diesen Dienst nennt man DHCP und das Gerät nennt man **DNS-Server**. Bei der Frage nach der DNS-Adresse muss man also wissen, ob man ein solches Gerät besitzt und wie seine Adresse lautet.

Einsatz eines Routers

Ein Router ist nicht nur ein einfacher Verteiler. Wie der Name bereits sagt, legt dieses Gerät die Route für Datenpakete fest. Er erkennt den Unterschied zwischen privaten Adressen im eigenen Netz⁷, anderen privaten Adressen⁸ und

 ⁶ Die Verbindung von zwei CS2 untereinander erfolgt über den CAN-Bus. Hierfür wird das Märklin-Kabel 60123 benötigt).
⁷ All unsere Geräte, bei denen die ersten 3 Zahlenblöcke gleich sind z.B. (192.168.178.yyy)



⁴ In der CS2 als "IP-Netzmaske" bezeichnet

⁵ Netzwerkkabel bei dem ein Adernpaar gedreht ist

dem öffentlichen Netz (Internet). Wie jedes Gerät in unserem Netz, hat auch der Router eine eigene private Adresse. Im Normalfall⁹ ist die "1" voreingestellt. Eine Änderung ist i.d.R. nicht erforderlich und der Übersicht wegen nicht sinnvoll.

Da es sich bei den Routen um so genannte "Gates" handelt, 192.168.178.1 wird diese Adresse als Gateway-Adresse¹⁰ bezeichnet. Alle Geräte im eigenen Netz wenden sich an diese Adresse um ihre Datenpakete verteilen zu lassen. Wenn der Router einen Internetanschluss hat, ermöglicht er unserer Central-Station z.B. direkte Updates vom Hersteller.

Kombigeräte: FritzBox & Co

Die FritzBox ist hier nur exemplarisch genannt. Solche Geräte vereinigen heute: Router, Switch, DNS-Server, Internetzugang und Zusatzfunktionen wie W-LAN und Telefonanlage. Sie hat für all diese Funktionen eine einzige interne IP-Adresse.

Soll sie nur für die Modelleisenbahn eingesetzt werden reicht ein älteres Modell vollkommen aus. Nach einem Reset ist das Gerät auf die Werkseinstellungen zurück gesetzt und voreingestellt. Bitte immer ein Anmeldekennwort vergeben und die W-LAN Einstellungen überprüfen. Anleitungen finden sich zu jedem gängigen Modell im Internet.

Einstellungen in der CS2 vornehmen

Schritt 1

Verbinden Sie Ihre CS2 mit einem Patchkabel mit dem Netzwerk. Wenn 2 Endgeräte direkt miteinander verbunden werden, muss ein CrossLink-Kabel verwendet werden.

Schritt 2

Wenn vorhanden schalten Sie zuerst Ihren Switch oder Router ein. Nachdem

((😭))

പ്

.

(())

keyboard

Daten:

Update

Sound:

CS2:

Central Station

layout

Sichern

USB-Stick

Update

Neustart

CS2

Wiederherstellen

Status

Beenden

dieser gestartet ist, die Central-Station. Wechseln Sie dort auf den Reiter "Setup". Anschließend den Button mit Schraubenschlüssel dem betätigen.

Die Anzeige wird blau. Sie sind jetzt im Änderungsmodus.

⁹ Bei einer Fritz Box können Sie direkt "fritz.box" in den Browser eingeben. Sollte der Router nicht zu erreichen sein, bitte die Anleitung des Routers zu Rate ziehen.

¹⁰ In der CS2 als "IP-Gateway" bezeichnet



F9 F1

F10 F2

F11 F3

F12 F4

55

F6

USB



Kalibrieren

rsion 🕨 🥐

intern





Schritt 3

	CS2		Geräte	()]
Konfigur	ation			

Nun auf den rot markierten Pfeil.

Jetzt werden weitere Auswahlmöglichkeiten sichtbar. Klicken Sie auf "IP".

Schritt 4

Jetzt sind Sie auf der Seite für die Netzwerkeinstellungen.

1	(n)	keyboard	layout	memory	setup	control	F8	10:3
Ø	((ຈີ ້))	Netzwerk Adress-Vergabe	🔵 manuell	🔵 auto (DH	CP)		F9	F1
0	(a)	MAC-Adresse					ぽ10	F2
((🗬))		IP-Adresse IP-Netzmaske			DHCP		F11	F3
ې ۲		IP-Gateway					F12	F4
		DNS-Server	192.168.178	1	1210			F 5
((])	2	in Konfiguration مر	fo Au	dio Modell:	zeit IP	· ?		F6
) 🗙 🗹		F7

Die CS2 ist auf "auto (DHCP)" voreingestellt. Häufig wird, wie im Bild oben, bereits eine Adresse angezeigt. Dieses ist <u>wahrscheinlich</u> Ihre Adresse, sie muss es aber nicht sein - denn die CS2 behält die letzte ihr bekannte Adresse, z.B. die vom Update beim Händler.

Damit ein eindeutiger Status vorliegt, werden zuerst die angezeigten Informationen gelöscht. Schalten Sie hierfür auf manuell um und löschen über die eingeblendete Tastatur alle Zahlen (mit dem Pfeil nach links). Ihr Bild muss jetzt so aussehen.

keyboard	layout	memory	setup	control	Ganz wichtig!
Netzwerk					Erst zurück auf "auto (DHCP)" schalten
Adress-Vergabe	🔵 manuell	🔵 auto (DH	ICP)		und dann unten rechts mit dem
MAC-Adresse	00:1B:C5:0C:9				grünen Haken bestätigen.
IP-Adresse			DHCP		
IP-Netzmaske					
IP-Gateway					
DNS-Server					
Englished	In a + Tlan	000 1	14	Einetally	

Erst jetzt hat Ihre CS2 die alten Einstellungen vergessen.



Schritt 5

Sie befinden sich zurück im Hauptmenü. Die Station hat jetzt einen eindeutigen Status (keine Adresse; weder manuell noch automatisch).

Wie unter Schritt 2 beschrieben den Schraubenschlüssel anklicken und wieder auf die Seite "IP" wechseln.

Nun fordern wir mit einem Klick auf den Button "DHCP" eine Netzwerkadresse an. Die folgende Meldung erscheint:

(i) Information)
Eine neue IP-Nummer ist angefordert worden.	

Den grünen Haken bitte bestätigen.

Jetzt gibt es zwei Möglichkeiten.

- 1. Die Adressfelder sind gefüllt. Folglich haben Sie einen aktiven DHCP-Server. Sie müssen hier keine weiteren Einstellungen vornehmen. Weiter mit Schritt 7.
- 2. Die oberen 3 Felder sind jetzt ganz leer. Folglich haben Sie keinen DHCP-Server und müssen die Adressen von Hand einstellen. Weiter mit Schritt 6.

Schritt 6

Wechseln Sie zurück auf "Adressvergabe manuell". Jetzt müssen Sie für alle Geräte eine einheitliche "Grundadresse" (blau) und <u>eine eindeutige Ziffer je Gerät</u> (rot) vergeben.

IP-Adresse	<mark>192.168.178</mark> . <mark>yyy</mark>	
IP-Netzmaske	255.255.255.0	
IP-Gateway		
DNS-Server		

Für den Platzhalter "yyy" dürfen nur Ziffern zwischen 1 und 254 verwendet werden.

Die beiden unteren Felder werden nicht gefüllt.

Schritt 7

Notieren Sie sich die IP-Adresse, da einige Anwendungen später danach fragen. Abschließend müssen die Eingaben noch gespeichert werden.



Hier wieder auf den grünen Haken klicken. Die Einstellungen werden gespeichert und Sie gelangen zurück in das graue Setup-Menü.

Schritt 8

Eine Einstellung die leicht vergessen wird, ist das "CAN-Gateway". Wechseln Sie wieder mit dem bekannten Schraubenschlüssel in den Änderungsmodus und wählen dann den Reiten "CAN" aus.

🖌 CAN Version Ansicht Hintergrund 🕨 **?**



keyboard layo	ut memory	setup	control	Hier	legen	Sie	fest,	weld
CAN-Gateway				Inform CAN-E	nationen Bus an	vom in ande	nternen re Ger	Märk äte
CAN-Gateway starten	aus			Netzwo	erk geser	ndet we	erden sol	llen.
Ziel-Adresse	0.0.0							
					aus =	keine D wenige l Apps fur	aten Daten, so aktioniere:	das n
< CAN	Version Ansi	cht Hintergrund	• ?		broadc	ast = all	e Daten	
📌 Konfiguration				de		1		T
		•	× 🗸		2			

Ebenfalls können Sie einen einzigen Empfänger festlegen oder an alle Geräte senden. Für einen einzelnen Empfänger geben Sie einfach dessen Adresse ein. Wenn alle Geräte (z.B. PC und Handy) die Daten erhalten sollen, geben Sie die bekannte Grundadresse mit der Endung 255 ein.

192.168.178.255

Ich empfehle hier "broadcast" und alle Endgeräte einzustellen. So kann der volle Leistungsumfang von beliebigen Geräten genutzt werden. Sollten im Netzwerk Probleme auftauchen, kann diese Einstellung immer noch zurück genommen werden. Jetzt noch einmal speichern.

😼 🗙 🗸

> ?

fertig ©

IP



Ein Beitrag von: Klaus S. www.modelleisenbahnfreundeneubeckum.de Stand: 05.01.2016